



Játékszabályzat

Játék ideje: 2015. február – március

Az Autisták Országos Szövetsége (AOSZ - Szervező) játékot hirdet „**AUTiskola 2015**” címmel.

Játék célja:

Azon iskolák megtalálása és elismerése, munkájuk segítése, akik ismerik és elismerik az autizmus spektrumzavarral élő gyermekek speciális oktatási szükségleteit, már tettek lépéseket az autizmus-specifikus oktatás megvalósítása, a szülőkkkel való együttműködés érdekében (integráló és speciális oktatást nyújtó iskolák nevezését egyaránt várjuk). A pozitív törekvéseket az AOSZ elismerésével szeretnénk jutalmazni, az adatbázisainkban elismert iskolaként feltüntetni! A nyertes intézményeknek nyereményeinkkel további segítségeket szeretnénk nyújtani az autista gyermekek minél magasabb színvonalon megvalósított autizmus-specifikus oktató-nevelő, közösségépítő munka megvalósítása érdekében. Az AOSZ célja, hogy a benevezett iskolákkal kapcsolatban maradjon, céljait és munkájukat tovább erősítse, együttműködéseket valósítson meg!

Hogyan lehet részt venni a játékban?

A játékban azok a nemzeti köznevelésről szóló 2011. évi CXCV. tv szerinti általános iskolák és középfokú iskolák, mint oktatási intézmények vehetnek részt, akiket 1 szülő *(egy az oktatási intézményben hallgató jogviszonyban álló gyermek törvényes képviselője)* és az intézmény

képviselője együttesen benevez 2015. március 11-én 16:00 óráig az alábbi nevezési lap kitöltésével és a mellékletek feltöltésével. Játékosnak az intézmény minősül egyedül.

A nevezés akkor válik érvényessé, ha a felhasználási szerződést postai úton is megküldik számunkra 2015. március 11-én 16:00 óráig. (Postacím: Autisták Országos Szövetsége 1053 Budapest, Fejér Gy. utca 10.) Az érvényes nevezésről e-mailben értesítést küldünk.

Nevezési időszak: **2015. február 19 – március 11.**

Minden érvényesen benevezett oktatási intézmény ajándékba kapja az Autisták Országos Szövetségétől Fred F. Volkmar: Az autizmus kézikönyve c. könyvét.

A játék menete:

1. Nevezd be a www.aosz.hu/jatek oldalon! Regisztráció: www.aosz.hu/autiskola/registracio/
2. Küldd be az adatlap kitöltésével együtt egy Felhasználási szerződést (kép formátumban) és legalább 1 legfeljebb 2 képet, mely bemutatja az intézményben zajló autizmus-specifikus oktató-nevelő munkát, illetve a szülőkkel való együttműködést, közösségi programokat.
Csak olyan fényképeket tudunk elfogadni, melyeken személyek nem szerepelnek!
3. A képeket 2015. március 11-én éjfélig feltöltjük a Minden 100. Esőember oldalunkra.
4. Dolgozz azon, hogy minél több like-ot kapjon a képed! A határidő: 2015. március 31. 24.00.
5. A játék 2015. március 31-én éjfélkor lezárul.

Ki fog nyerni a játékban?

1. A témaspecifikusságnak való megfelelést egy előértékelés dönti el.
2. Azon intézmények fényképei, ahol egyértelműen beazonosítható, hogy az intézmény nevezése megfelel a játékfelhívásban szereplő témaspecifikus szempontoknak, 2015. március 11-én éjfélig feltöltésre kerül a Minden 100. Esőember facebook oldalra.
3. A Minden 100. Esőember oldalon like-olhatják az iskola által beküldött közösségi munkát és speciális oktató-nevelő munkát bemutató képet.

Szavazni lehet: 2015. március 12 – március 31.

A nyerteseket a gyűjtött like-ok alapján hirdetjük ki.

Az eredmény kihirdetése 2015. április 2-án, az autizmus világnapján történik.

Nyeremények:

- A legtöbb pontot és lájkot gyűjtő iskola egy 55.000 ft értékű képzést nyer:

Autizmus Alapítvány 1 hetes „Autizmussal élő gyermekek és tanulók inkluzív nevelésének-oktatásának alapjai” (<http://www.autizmus.hu/Tanfolyam.shtml>)

- A második helyen végző iskola egy 40.000 ft-os MidComp vásárlási utalványt nyer, mely autizmus specifikus fejlesztő eszközökre váltható be.
- A harmadik helyen végző iskola 30.000 ft-os Geobook vásárlási utalványt nyer, mely autizmus témájú szakkönyvekre váltható be.

A játékban való részvétellel, a jelen játékszabályzat elfogadásával a Játékosok kijelentik, hogy az általuk a játék keretében a Szervező részére beküldött fénykép és szöveg felhasználási jogait a szervezőre ruházzák át az alábbiak szerint:

A Játékos ingyenesen átruházza a Szervezőre a Játék során a Szervező részre megküldött fényképre, és szöveges műre (együtt: mű) vonatkozó felhasználási jogát.

Az átruházott felhasználási jog a Szervezőt

- a. nem kizárólagosan
- b. harmadik személynek átengedhetően
- c. területi korlátozás nélkül
- d. a teljes védelmi időre illeti meg.

A Szervező jogot szerez a mű

- a) tetszőleges példányban, analóg, vagy digitális, vagy papír hordozón tetszőleges alkalommal való többszörözésére, és a többszörözött példányok terjesztésére, (A többszörözés joga magában foglalja a mű kép-vagy hangfelvételen, továbbá számítógéppel, ill. elektronikus adathordozóra való másolásának jogát, a terjesztési jog pedig magában foglalja a többszörözött példányok forgalomba hozatal céljából az országba történő behozatalának jogát is.)
- b) az átdolgozására,
- c) tetszőleges számú nyilvános előadására
- d) bármilyen ismert módon történő nyilvánossághoz való közvetítésre, ideértve a földfelszíni/műholdas,/kódolt sugárzásra, a mű tovább sugárzására, és számítógépes hálózat útján történő további nyilvánossághoz közvetítésére, továbbá a mű olyan módon történő hozzáférhetővé tételére is, hogy a távollévő közönség tagjai a hozzáférés helyét és idejét egyénileg választhassák meg.

A Játékos kijelenti, és szavatosságot vállal azért, hogy a műhöz kapcsolódó szerzői vagyoni(felhasználási) jogokkal teljes mértékben rendelkezik.

A Játékos szavatol azért, hogy a művön nem áll fenn harmadik személynek olyan szerzői vagyoni/felhasználási, vagy egyéb joga, mely a Szervező jogszerzését és felhasználását kizárná, korlátozná, vagy akadályozná.

A Játékos hozzájárul ahhoz, hogy névvel szerepeljen az AOSZ Facebook oldalán, hírlevelében, honlapján a beküldéstől 2016. december 31-ig.

Nyertesek értesítése:

Az AUTiskola játékban 3 nyertest fog hirdetni az AOSZ a honlapján és a Minden 100. Esőember facebook oldalon.

A nyerteseket e-mailben értesítjük, amelyben a nyeremény átvételének pontos feltételeiről, helyszínéről és határidejéről is tájékoztatást kapnak. A nyertes által megadott személyes adatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, email-cím elírás stb.) az AOSZ semmiféle felelősséget nem vállal.

Kik nem vehetnek részt a játékban?

A játékban nem vehetnek részt az AOSZ munkatársai és a Facebook oldalt kezelő (közreműködő cég) alkalmazottai.

A játék szervezője az esetleges hibás, valótlan regisztrációkért felelősséget nem vállal. Az előírttól eltérő formátumú regisztrációk helyességének elbírálására a jogot a játék szervezője fenntartja magának.

Az AOSZ fenntartja magának a jogot jelen Játékszabály módosítására, illetve kiegészítésére.

Ezt a nyereményjátékot nem a Facebook működteti, azzal összefüggésbe nem hozható.

AOSZ

szervező